Nama : Isna Hifdzi Walidain

Nim : 20200140125

Kelas : C

**Ujian Akhir Mata Kuliah Pengembangan Aplikasi Windows Tahun Akademik 2020/2021**

Sebelum mengerjakan soal dibawah, bacalah dan pahami seluruh soal dan keterangan yang sudah disebutkan dibawah. Akan ada nilai dari setiap aspek yang diminta untuk dikerjakan didalam soal ini.

1. Anda adalah seorang programmer, anda diminta untuk membuat sebuah aplikasi yang akan digunakan untuk administrasi sekolah. Aplikasi tersebut digunakan untuk mendata siswa yang bersekolah disekolah tersebut. Data dari siswa yang harus disimpan adalah Nama siswa, nomor induk siswa, jenis kelamin siswa, alamat siswa dan kelas. Selain itu aplikasi tersebut harus mampu untuk mencetak file yang berisi data di atas beserta nama wali kelas dari siswa tersebut.

**Keterangan**:

* Untuk dapat mengikuti Ujian Akhir Semester anda diwajibkan memiliki minimal kehadiran adalah 60%. Jika nilai kehadiran anda kurang dari itu, anda tidak diperbolehkan mengikuti Ujian Akhir Semester kecuali dengan izin dari dosen pengampu mata kuliah.
* Kerjakan kedua soal diatas dengan terlebih dahulu membuat analisa dari masing – masing soal kemudian buatlah pseudocodenya dan setelah itu ubahlah pseudocode tersebut menjadi program dengan menggunakan Bahasa pemrograman C# (Console). Buat analisa dan pseudocode menggunakan Microsoft word dengan format nama file adalah NIM\_Part1\_Kelas.doc/docx.
* Selain itu anda harus membuat dokumentasi software dari aplikasi tersebut, unit testingnya, installernya dan tambahkan komentar yang menjelaskan fungsi dari setiap baris code yang anda buat.
* Kirimkan code (mulai dari analisa, pseudocode, projek coding yang berisi code, unit testing, dokumentasi software dan installernya) melalui myklass dengan cara: zip seluruh file tersebut kemudian kirimkan dengan format file NIM\_UASPAW\_Kelas.zip. Deadline untuk pengumpulan file tersebut adalah Rabu, 14 Juli 2021 pada pukul 23.59 Waktu Indonesia Bagian Barat.
* Setelah itu anda diminta untuk membuat 1 buah video dimana video tersebut menjelaskan tentang apa saja yang sudah anda lakukan (mulai dari tahap analisa, pembuatan pseudocode, proses coding beserta fungsi dari setiap baris coding, pembuatan dokumentasi perangkat lunak dan proses deploymentnya) beserta penjelasannya. Kemudian upload video tersebut kedalam youtube atau Microsoft stream. Setelah itu kirimkan link dari video tersebut didalam myklass. Deadline untuk pengumpulan link tersebut adalah pada hari Sabtu, 17 Juli 2021 pada pukul 23.59 Waktu Indonesia Bagian Barat.
* Jika projek dan link video telah diunggah kedalam myklass, anda diwajibkan untuk melakukan presensi melalui myklass. Presensi dapat dilakukan pada hari Sabtu, 17 Juli 2021 mulai pukul 00.05 sampai dengan 23.55 Waktu Indonesia Bagian Barat. Jika anda tidak melakukan presensi, maka anda tidak akan dianggap mengikuti Ujian Akhir Semester dan nilai untuk Ujian Akhir Semester akan langsung mendapat 0.

1. Anda adalah seorang programmer, anda diminta untuk membuat sebuah aplikasi yang akan digunakan untuk administrasi sekolah. Aplikasi tersebut digunakan untuk mendata siswa yang bersekolah disekolah tersebut. Data dari siswa yang harus disimpan adalah Nama siswa, nomor induk siswa, jenis kelamin siswa, alamat siswa dan kelas. Selain itu aplikasi tersebut harus mampu untuk mencetak file yang berisi data di atas beserta nama wali kelas dari siswa tersebut.

Analisis:

Dari program ini saya memasukan input NIM, Nama Mahasiswa, Alamat, Kelas , Dan Wali Kelas

sehingga mahasiswa tau kelengkapan datadirinya Hasil Output Dapat didapatkan jika mahsiswa mengisi data dirinya dengan lengkap

Pascode:

//Begin

//Numeric nNIM

//Character cNamaMahasiswa cNamaWaliKelas cJenisKelamin cAlamat cKelas

//Display 'NomorIndukSiswa ='

//Display 'nNIM'

//Display 'NamaSiswa =' +cNamaSiswa

//Display 'Nomor Induk Siswa =' +cNIM

//Display 'JenisKelamin =' +cJenisKelamin

//Display 'Alamat =' +cAlamat

//Display 'Kelas' =' +cKelas

//Display 'Wali Kelas =' +cWaliKelas

//End

1. Anda adalah seorang programmer, anda diminta untuk membuat sebuah aplikasi kasir dari sebuah kafe. Aplikasi tersebut harus memiliki fungsi untuk mencetak nota. Dalam aplikasi tersebut selain berisi item makanan, minuman, harga satuan, harga total, jumlah bayar dan uang kembalian, aplikasi tersebut harus mampu mencetak nama pelanggan, tanggal dan jam pelanggan, serta nama kasir

Analisis;

Dari Program Ini saya memasukan input pilih, ulang, quantity, nama makanan dan minuman , total harga , nilai uang yg diberikan, dan kembalian. Output dalam program ini adalah pelanggan dapat mengetahui nilai uang yang akan dibayarkannya

Passcode:

//Begin

//Display(" Menu Pilihan ");

//Display(" ------------------- ");

//Display(" 1. Es Jeruk = Rp 2.500 ");

//Display(" 2. Kopi Capucino = Rp 4.500 ");

//Display(" 3. Nasi Goreng = Rp 6.000 ");

//Display(" 4. Roti Bakar = Rp 5.000 ");

//Display(" 5. Mie Goreng = Rp 3.000");

//Character cpilihan cUlang

//Numeric quantity

// Numeric cEsJeruk cKopicapucino cNasgoreng

// Numeric cRotibakar cmiegoreng

//Display ‘Masukan Angka Pilihan:’ + cpilihan

//if (pilih == Accept ‘1’)

//Display(‘EsJeruk’)

//Display (accept ‘masukan quantity)

//quantity=(‘Display’)

//totalHarga = esJeruk\*quantity

//Display(‘Total Harga Rp{0}ctotalHarga’)

//Display (‘Tunai : Rp’)

//tunai (‘Display’)

//kembalian = tunai – totalHarga

//Display (‘Kembalian’ : Rp{0}ckembalian);

//Display ‘Masukan Angka Pilihan:’ + cpilihan

//if (pilih == Accept ‘2’)

//Display(‘Kopi Capucino)

//Display (accept ‘masukan quantity)

//quantity=(‘Display’)

//totalHarga = Kopicapucino\*quantity

//Display(‘Total Harga Rp{0}ctotalHarga’)

//Display (‘Tunai : Rp’)

//tunai (‘Display’)

//kembalian = tunai – totalHarga

//Display (‘Kembalian’ : Rp{0}ckembalian);

//Display ‘Masukan Angka Pilihan:’ + cpilihan

//if (pilih == Accept ‘3’)

//Display(‘Nasi Goreng’)

//Display (accept ‘masukan quantity)

//quantity=(‘Display’)

//totalHarga = Nasigoreng\*quantity

//Display(‘Total Harga Rp{0}ctotalHarga’)

//Display (‘Tunai : Rp’)

//tunai (‘Display’)

//kembalian = tunai – totalHarga

//Display (‘Kembalian’ : Rp{0}ckembalian);

//Display ‘Masukan Angka Pilihan:’ + cpilihan

//if (pilih == Accept ‘4’)

//Display(‘Roti Bakar’)

//Display (accept ‘masukan quantity)

//quantity=(‘Display’)

//totalHarga = rotibakar\*quantity

//Display(‘Total Harga Rp{0}ctotalHarga’)

//Display (‘Tunai : Rp’)

//tunai (‘Display’)

//kembalian = tunai – totalHarga

//Display (‘Kembalian’ : Rp{0}ckembalian);

//Display ‘Masukan Angka Pilihan:’ + cpilihan

//if (pilih == Accept ‘5’)

//Display( ‘Mie Goreng’)

//Display (accept ‘masukan quantity)

//quantity=(‘Display’)

//totalHarga = miegoreng\*quantity

//Display(‘Total Harga Rp{0}ctotalHarga’)

//Display (‘Tunai : Rp’)

//tunai (‘Display’)

//kembalian = tunai – totalHarga

//Display (‘Kembalian’ : Rp{0}ckembalian);

//Display()

//Display(‘Apakah anda ingin mengulang transaksi?[y / t] :’)

//ulang(‘Display’)

//if(ulang = ‘y’ || ulang =’Y’

//goto transaksi